



中国科学技术大学  
University of Science and Technology of China

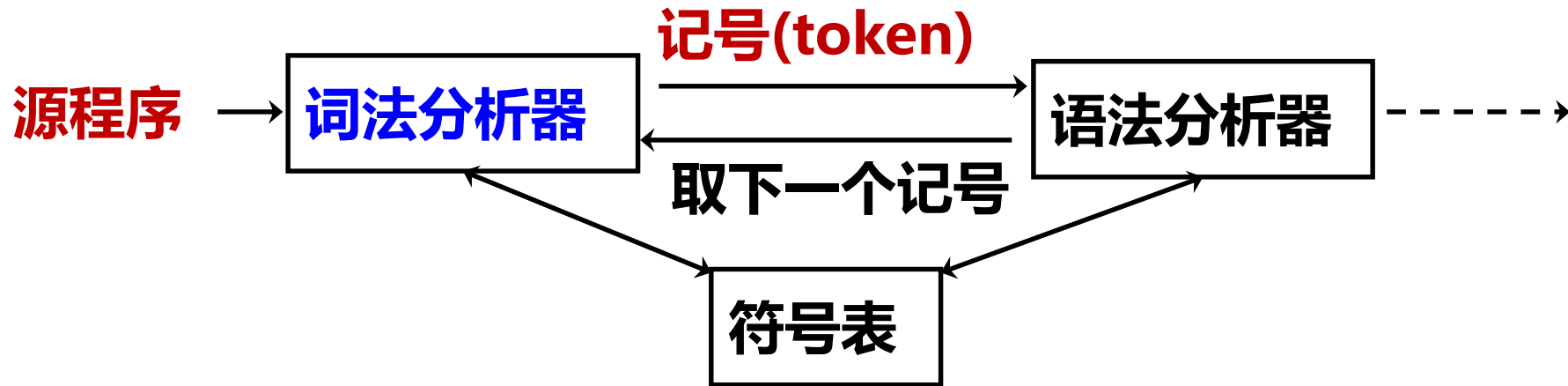
# 词法分析 III

《编译原理和技术(H)》、《编译原理(H)》

张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn

中国科学技术大学  
计算机科学与技术学院



## □ 词法分析及要解决的问题

- 向前看(Lookahead)、歧义(Ambiguities)

## □ 词法分析器的自动生成

- 词法的描述: **正规式**; 词法记号的识别: **转换图**
- **有限自动机: NFA、DFA**



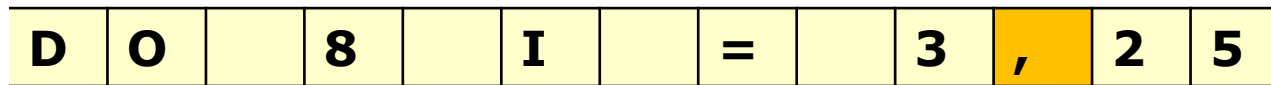
## 2.5 词法分析器的生成器

- Lex: flex、jflex、antlr



# 词法分析器的生成器

Input buffer



lexeme的开始

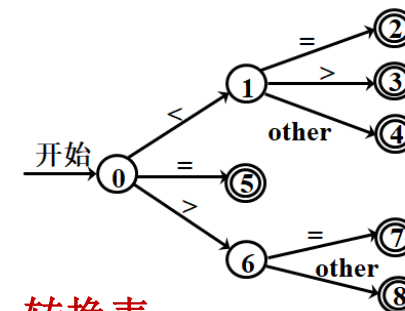
lookahead

自动机模拟器

Lex  
程序

Lex  
编译器

Translation  
Table  
转换表



转换表

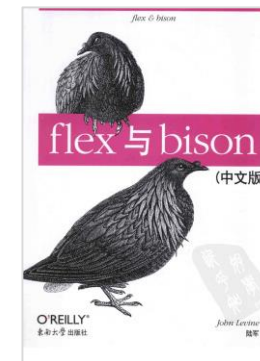
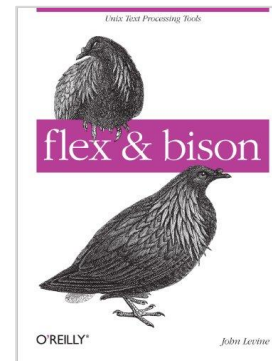
状态	<	=	>	Other
0	1	5	6	Error
1	4	2	3	4
2				



# 用Lex建立词法分析器

词法分析器 — Lexical analyzer, scanner  
生成器 — generator

**Flex** <https://github.com/westes/flex> ; **JFlex** <http://jflex.de/>



**ANTLR** <https://www.antlr.org/> v4.8 Jan 16, 2020 v4.9.2 Mar 11, 2021

v4.11.1 Sept 4, 2022

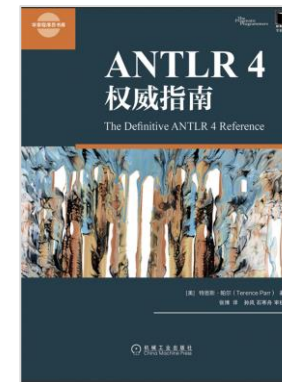
v4.13.2 Aug. 2024

<http://lab.antlr.org/>



Terence Parr is a **tech lead at Google** and until 2022 was a professor of **data science / computer science** at **Univ. of San Francisco**. He is the maniac behind ANTLR and has been working on language tools since 1989.

Check out Terence impersonating a machine learning droid: [explained.ai](https://explained.ai)



- [Java](#)
- [C#](#) (and an [alternate C# target](#))
- [Python](#) (2 and 3)
- [JavaScript](#)
- [TypeScript](#)

- [Go](#)
- [C++](#)
- [Swift](#)
- [PHP](#)
- [DART](#)



# 用Lex建立词法分析器

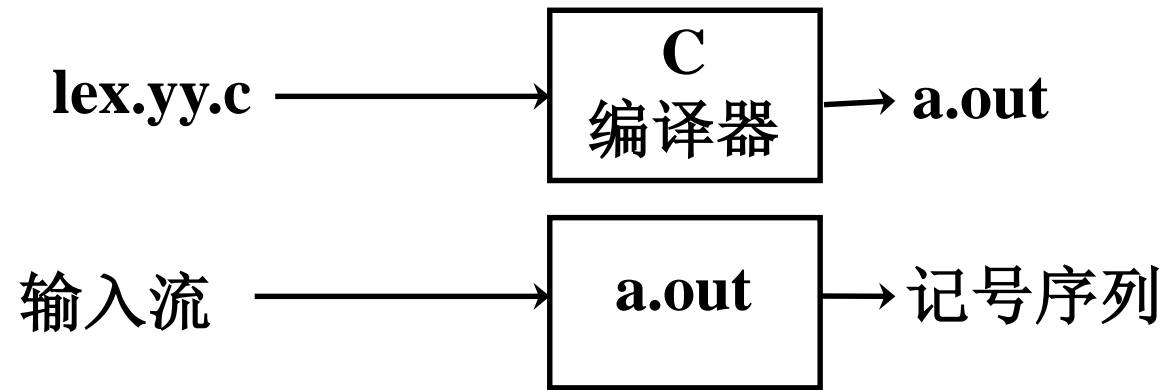
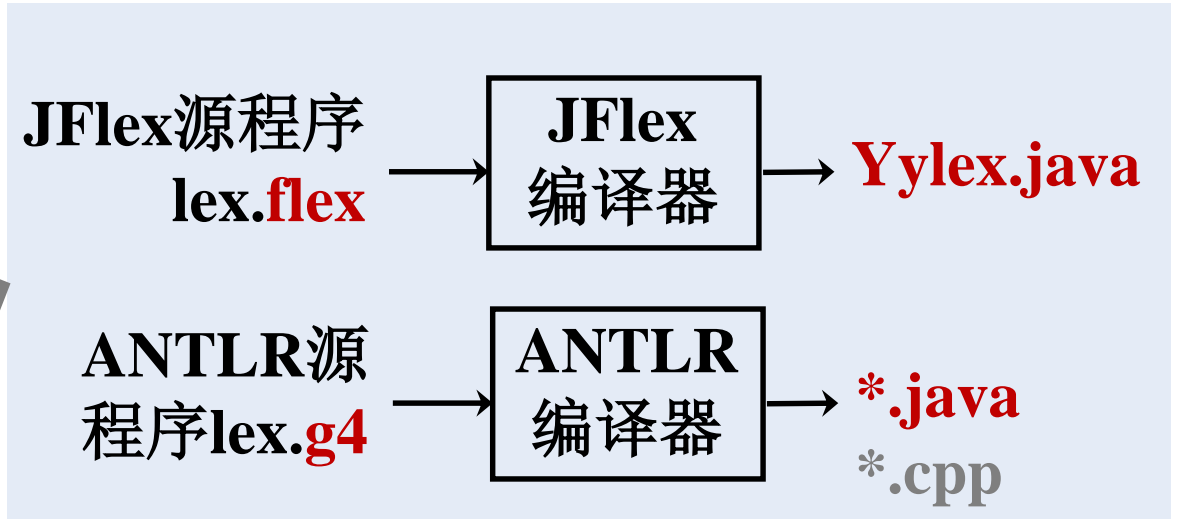
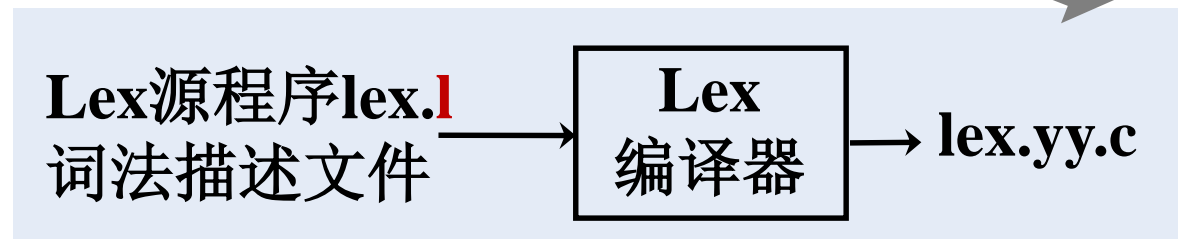
词法分析器 — Lexical analyzer, Scanner

生成器 — Generator

**Flex** <https://github.com/westes/flex>

**JFlex** <http://jflex.de/>

**ANTLR** <https://www.antlr.org/>





## Lex程序包括三个部分

声明

%%

翻译规则

%%

辅助过程

## Lex程序的翻译规则

( $p_i$  是模式)

$p_1$             {动作1}

$p_2$             {动作2}

.....

$p_n$             {动作 $n$ }

%{

/\* tokens.h包含常量LT, LE, EQ, NE, GT, GE, WHILE, DO, ID, NUMBER, RELOP的定义, 它们用C的#define方式来写。\*/

#include "tokens.h"

int addSymbol();

int addNumber();

%}

/\* 正规定义 \*/

delim        [ \t \n ]

ws            {delim}+

letter        [A -Za - z]

digit         [0-9]

id            {letter}({letter}|{digit})\*

number        {digit}+(\.{digit}+)?(E[+|-]?{digit}+)?

%{和%}包含的代码将直接复制到生成的分析器源程序中

对名字delim的引用

\.是转义序列, 表示点本身; 因为点是正规式中的元符号, 表示匹配换行符以外的任意单一字符



## Lex程序包括三个部分

声明

%%

翻译规则

%%

辅助过程

5个字母连接成的正规式

对正规定义中名字ws的引用

```

{ws}      /* 没有动作，也不返回 */
while     {return (WHILE);}
do        {return (DO);}
{id}      {yyval = installId (); return (ID);}
{number}  {yyval = installNum ();
           return (NUMBER);}
“ < ”    {yyval = LT; return (RELOP);}
“ <= ”   {yyval = LE; return (RELOP);}
“ = ”     {yyval = EQ; return (RELOP);}
“ <> ”   {yyval = NE; return (RELOP);}
“ > ”    {yyval = GT; return (RELOP);}
“ >= ”   {yyval = GE; return (RELOP);}

```

## Lex程序的翻译规则 ( $p_i$ 是模式)

```

 $p_1$       {动作1}
 $p_2$       {动作2}
.....
 $p_n$       {动作n}

```

- **yyval**: 定义在 lex.yy.c 中，它保存所返回记号的属性值
- **yytext**: 指向当前识别出的词法单元的开始字符
- **yylength**: 词法单元的长度





## □ Lex程序包括三个部分

声明

%%

翻译规则

%%

辅助过程

## □ Lex程序的翻译规则

( $p_i$  是模式)

$p_1$             {动作1}

$p_2$             {动作2}

.....

$p_n$             {动作 $n$ }

```
installId () {
```

```
    /* 把词法单元装入符号表并返回指针。
```

```
    yytext指向该词法单元的第一个字符，
```

```
    yyleng给出的它的长度          */
```

```
    return addSymbol(yytext, yyleng);
```

```
}
```

```
installNum () {
```

```
    /* 类似上面的过程，但词法单元不是标识符而是数 */
```

```
    return addNumber(atof(yytext));
```

```
}
```



□ 关联的实验资源: <https://www.educoder.net/shixuns/k7p6t9sb/challenges>

- 生成词法分析源码, `xxx.l`是词法描述文件

```
flex -i -I xxx.l
```

- 编译得到词法分析器可执行文件, `-ll`表示链接lex运行时库`libl.a`

```
gcc -g lex.yy.c -o xxx -ll
```

如果遇到找不到`libl.a`, 可以将`-ll`改为`-lfl`, 它代表去链接`libfl.a` 或者`libfl.so`

现代flex为`-lfl`



## □ 格式

```

grammar MyG;
options { ... }
import XXX;
tokens { ... }
@actionName { ... }
ruleName : <stuff> ;
.....

```

正规定义, DIGIT不是记号

模式定义, 词法状态

点通配任一字符

## □ 纯词法

```
lexer grammar MyG;
```

## □ ruleName

- 词法: 大写字母开头
- 语法: 小写字母开头

## □ 词法规则

```

INT : DIGIT+ ;
fragment DIGIT : [0-9] ;
LQUOTE : "'" -> more, mode(STR) ;
mode STR;
STRING : "'" -> mode(DEFAULT_MODE);
TEXT : . -> more

```

匹配此规则但继续寻找记号, 接下来匹配的记号规则包含本规则匹配的文本

模式调用



# 利用ANTLR生成词法分析器

## □ exprLexer.g4

```
lexer grammar exprLexer;
```

```

tokens {
  LeftParen,
  RightParen,
  Plus,
  Minus,
  Multiply,
  Divide,
  IntConst,
}
LeftParen: '(';
RightParen: ')';

Plus: '+' ;
Minus: '-' ;
Multiply: '*' ;
Divide: '/' ;
IntConst : [0-9]+ ;
ID: [a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]* ;
WS: [ \t\r\n]+ -> skip;

```

```
$ antlr4 exprLexer.g4
```

```
$ javac *.java
```

```
$ grun exprLexer tokens -tokens <expr 程序 >
```



exprLexer.java

词法分析器的类定义

exprLexer.tokens

词法记号名及其数值

exprLexer.interp

包含允许运行内建解释器的数据，用于支撑IDEs对文法的调试

使用说明: <https://github.com/antlr/antlr4/blob/master/doc/index.md>

支持ANTLR4文法的VS Code扩展:

<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=mike-lischke.vscode-antlr4>



# ANTLR: Lexer规则中的命令

## □ 命令格式

TokenName : 选项1|...|选项N [-> 命令名 [(参数)]];

## □ 命令

- **skip**: 不返回记号给parser, 如识别出空白符或注释
- **more**: 取另一个记号但不抛出当前的文本
- **type(T)**: 设置当前记号的类型
- **channel(C)**: 设置当前记号的通道, 缺省为Token.DEFAULT\_CHANNEL(值为0);  
Token.HIDDEN\_CHANNEL(值为1)
- **mode(M)**: 匹配当前记号后, 切换到模式M
- **pushMode(M)**: 与mode(M)类似, 但将当前模式入栈
- **popMode**: 从模式栈弹出模式, 使之成为当前模式



# 本章要点

- 词法分析器的作用和接口，用高级语言编写词法分析器等
- 掌握下面的相关概念，它们之间转换的技巧、方法或算法
  - 非形式描述的语言  $\leftrightarrow$  正规式
  - 正规式  $\rightarrow$  NFA
  - 非形式描述的语言  $\leftrightarrow$  NFA
  - NFA  $\rightarrow$  DFA
  - DFA  $\rightarrow$  最简DFA
  - 非形式描述的语言  $\leftrightarrow$  DFA（或最简DFA）